

# Gonzalo Tapuy Zambrano

Ingeniero en Software - Desarrollador Full-Stack

[www.gonzalote31.site](http://www.gonzalote31.site)



[linkedin.com/in/gonzalote31](https://www.linkedin.com/in/gonzalote31)

[gonzalotapuy\\_31@hotmail.com](mailto:gonzalotapuy_31@hotmail.com)

[\(+593\) 969 485 219](tel:+593969485219)

Con 4 años en el campo laboral. Soy una persona versátil, capaz de adquirir nuevos conocimientos, colaborar efectivamente en equipos y estar en constante mejora para superar cualquier desafío. Tengo experiencia en **Java Sprint Boot, PHP, Laravel, CodeIgniter, WordPress, JavaScript, Bootstrap, Angular, Vue.js, Swift, UI Designer** con **Adobe Photoshop** y **XD**. He colaborado en múltiples proyectos ofreciendo soluciones de experiencia del usuario, con la finalidad de proporcionar soluciones tecnológicas de gran impacto y destacada calidad.

## Educación



**Maestrante en Ciberseguridad | UNIR - Logroño, España**  
2023 - A la Actualidad



**Ingeniero en Software | ESPE-L - Cotopaxi, Ecuador**  
2015 - 2021

## Idiomas



**Español**  
Nativo



**Inglés**  
Intermedio - B1

## Experiencia



**Desarrollador Full-Stack | Formos EC - 08/2023 a la Actualidad**

- Análisis y desarrollo de nuevas funcionalidades para una aplicación web. Aportando mis conocimientos en diseño para implementar nuevas UI.
- Implementar pruebas unitarias, de integración y de regresión, optimizando tiempos y mejorando la calidad del software.
- Definir eventos personalizados de GA para el seguimiento de comportamientos de los usuarios.
- Desarrollo Back-End: Java, Spring Boot, MySQL, Docker, JUnit y GA.
- Desarrollo Front-End: Angular 12, Bootstrap, SCSS, Javascript, TypeScript y Jasmine.



**Desarrollador Full-Stack | Softradis OÜ - 04/2022 a 05/2023**

- Gestión de 2 proyectos y un equipo de 3 personas, realizando una planificación en el plazo estimado, donde asigné responsabilidades y prioridades, logrando completar los proyectos con éxito y entregando un producto de alta calidad que satisfizo las necesidades del cliente.
- Análisis y desarrollo de nuevas funcionalidades a diferentes sistemas de la empresa.
- Creación de contenedores, gestión de imágenes, configuración de redes y volúmenes.
- Implementar patrones de diseño, donde se pudo garantizar una separación efectiva de responsabilidades, mejorar la modularidad y escalabilidad de la aplicación con una arquitectura de microservicios y microfrontend, lo que resultó en un sistema más eficiente y mantenible.
- Implementación de pruebas unitarias, de integración y de regresión, mejorando la calidad del software e impactando de manera positiva en el proceso de despliegue, reduciendo tiempos y fallas en producción.
- Gestión: Jira, Confluence, Scrum, Bitbucket y Git.
- Desarrollo Back-End: Java, Spring Boot, JUnit, PostgreSQL, Oracle y Docker.
- Desarrollo Front-End: Microfronted, Angular 12, Bootstrap, SCSS, JSP, JavaScript, TypeScript, NgRx, PrimeNG, Formularios Reactivos, GraphQL y Jasmine.



**Diseñador Web y UI/UX | iDrix Technology S.A. - 05/2021 a 11/2021**

- Diseñar sitios web que maneja la empresa, realización de un prototipo UX para identificar necesidades de los usuarios, comprobación de la lógica del diseño y detectando errores. Además, diseñar anuncios publicitarios para redes sociales e ilustraciones para sitios web.
- Desarrollo Front-End: Adobe XD, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, WordPress y Elementor.

## Desarrollador Back-end | ESPE-L - 05/2020 a 03/2021

- Realizar el proyecto de una Red Social Académica (Sociademy), aumentando la comunicación en el campus entre autoridades, docentes y estudiantes. Realizando la publicación de servicios Rest con su documentación junto al módulo de Administración.
- Desarrollo Back-End: PHP, Laravel, MySQL, DigitalOcean y Swagger.
- Desarrollo Front-End: Bootstrap y VueJs.

## Desarrollador Full-Stack | El Periodista - Periodismo Responsable - 03/2019 a 04/2020

- Realizar un sistema de difusión de noticias y visualizar el periódico de forma digital, aumentando el alcance nacional. Aportando mis conocimientos en diseño y maquetación de UI responsivas, también publicando servicios REST con pruebas unitarias y su documentación.
- Desarrollo Back-End: PHP, Laravel, PHPUnit, MySQL, DigitalOcean y Swagger.
- Desarrollo Front-End: Adobe XD, Bootstrap, Javascript y VueJs.

## Desarrollador Full-Stack | CFPMC - 03/2018 a 11/2018

- Realizar un sistema de control de procesos y generación de reportes de los ensayos que realizan como: Tracción, Flexión, Impacto Charpy y Compresión. Realizando el análisis, diseño y desarrollo del sistema web.
- Desarrollo Back-End: PHP, CodeIgniter y MySQL.
- Desarrollo Front-End: HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript y jQuery.

## Proyectos Personales

### Calculadora de Eje de Transmisión - 09/2022 a 12/2022

- Es una herramienta web para realizar cálculo de diseño de eje de transmisión, generando diagramas de proyección, isométrico, cortante, flector y torsor.
- Stack utilizado: C#, NodeJs, JavaScript, Docker, SQLite, Bootstrap y Adobe Photoshop.

### WaterTech - 05/2021 a 07/2021

- Es sitio web de un catálogo digital para venta de productos industriales de tratamiento de agua.
- Stack utilizado: PHP, WordPress y MySQL.

### Covid Life - 06/2020 a 09/2020

- Es una app móvil para realizar un Test de Covid y llevar el seguimiento diario de los posibles contagiados.
- Stack utilizado: Swift, SQLite y Firebase.

## Certificados

### Microsoft Certified: Azure Fundamentals

28 de Marzo del 2023


### Scrum Master Professional Certificate - SMPC

19 de Mayo del 2022

### Scrum Product Owner Professional Certificate - SPOPC

02 de Agosto del 2020

## Cursos

 Curso de Programación en Python | UNIR - 75 horas

 Hacking Ético & Seguridad Informática | iDrix - 40 horas

 Cloud Computing | ESPE-L - 40 horas

 Curso Avanzado de Laravel | Platzi - 16 horas